

# 11. СПОРТСКЕ ИГРЕ МЛАДИХ

*ПРАВИЛНИК ТАКМИЧЕЊА*

*И*

*ДИСЦИПЛИНСКИ ПРАВИЛНИК*



# ПРАВИЛНИК ТАКМИЧЕЊА

## 1. ОПШТЕ ОДРЕДБЕ

### Члан 1.

Овим Правилником утврђују се општи и посебни услови за одржавање такмичења Спортских игара младих (у даљем тексту: СИМ).

### Члан 2.

Право учешћа на такмичењу имају сви појединци и сви слободно формирану тимови/екипе који су се пријавили до датума затварања Пријаве.

### Члан 3.

Такмичари/Такмичарке сами формирају своје екипе или се такмиче у појединачним спортовима, без обзира на то јесу ли или нису чланови неког спортског или школског клуба/тима.

### Члан 4.

Такмичење се одвија у следећим спортовима и категоријама:

СПОРТОВИ	МАКС.БРОЈ ГРАЧА	КОНКУРЕНЦИЈА	МЛАЂИ ПИОНИРИ	ПИОНИРИ	КАДЕТИ
МАЛИ ФУДБАЛ	10	мушка	-	2013. и млађи	
МАЛИ ФУДБАЛ	10	мушка	-	-	2008. и млађи
МАЛИ ФУДБАЛ	10	женска	-	-	2008. и млађи
ОДБОЈКА	12	мушка	-	-	2009. и млађи
ОДБОЈКА	12	женска	-	-	2009. и млађи
ОДБОЈКА НА ПЕСКУ	2	женска и мушка	-	-	2009. и млађи
РУКОМЕТ	12	женска и мушка	-	-	2010. и млађи
УЛИЧНА КОШАРКА	4	женска	-	-	2009. и млађи
УЛИЧНА КОШАРКА	4	мушка	-	-	2009. и млађи
ТЕНИС	појединци	женска и мушка	-	-	2010. и млађи
СТОНИ ТЕНИС	појединци	женска и мушка	-	2012. и млађи	2009. и млађи
ШАХ	појединци	женска и мушка	-	2013. и млађи	2009. и млађи
АТЛЕТИКА (трка на 60м)	појединци	женска и мушка	2015. и млађи	2013. и млађи	-
ИЗМЕЂУ ДВЕ ВАТРЕ	9	мешовита	2015. и млађи	2013. и млађи	-

### Члан 5.

У екипним спортовима такмичари имају право наступа само за једну екипу (или појединачно наступити) у једној узрасној категорији и то у једном граду на подручју Републике Србије. Такмичари имају право да се пријаве и учествују у више спортова.

Такмичари имају право наступа и за другу екипу, у другом граду, у истој узрасној категорији. У случају пласмана обе екипе на регионално/државно финале морају изабрати једну екипу за коју ће наступати.

Такмичари у индивидуалним спортовима могу наступати на такмичењима у више градова у истом спорту и истој узрасној категорији. Такмичари имају право да се пријаве и учествују у више спортова.

#### Члан 6.

У старијим категоријама могу наступити и такмичари из млађих категорија.

#### Члан 7.

Сви такмичари наступају на сопствену одговорност и треба да буду физички и психички спремни и способни за такмичење. Организатори нису одговорни за било какве повреде или здравствене проблеме који могу настати током такмичења.

#### Члан 8.

На СИМ могу наступати само такмичари чији идентитет је утврђен. Идентитет играча утврђује, записничар или координатор спорта у сагласности са представником екипе, пре почетка такмичења, на следећи начин:

идентитет се утврђује било којим документом са сликом (пасош, ђачка књижица, спортска легитимација и сл.), а у недостатку копијом Извода из матичне књиге рођених.

#### Члан 9.

СИМ такмичење се састоји од пет нивоа:

- Квалификациона / школска такмичења
- Градска ( Општинско )
- Регионална такмичење,
- Државно финале
- Велико међународно финално такмичење (у даљем тексту - Међународно такмичење).

#### Члан 10.

Првопласирани појединци и екипе са школских такмичења, у складу са Одлуком канцеларије СИМ-а, о даљем пласману за текућу сезону, стичу право наступа на градским и регионалним такмичењима.

Такмичари који су учествовали на квалификацијама, а нису остварили пласмана, на наредни ниво такмичења, немају право директне пријаве на наредни ниво такмичења.

#### Члан 10.

Победници на Градском такмичењу стичу право учешћа на Регионалном такмичењу које се одржава између градских победника у једном региону. Победници Регионалних такмичења имају право учешћа на Државном финалу. Победници на Државном финалу имају право учешћа на Међународном финалу.

#### Члан 11.

Такмичари су дужни да у својој организацији дођу на квалификациона/Градска такмичења. Такмичари путују на Регионално, Државно и Међународно финале, на начин по инструкцијама које добију од канцеларије СИМ Србије.

#### Члан 12.

Државно финале одржава се у граду који одреди организатор СИМ Србије, где учествују победници Регионалних такмичења.

#### Члан 13.

Такмичењем руководи Одељење за такмичење Спортских игра младих Србије.

#### Члан 14.

Одељење СИМ такмичења има право да позове тимове или појединце на Државно финале или Међународно такмичење, иако нису победили у свом граду или региону, а истакли су се посебном посвећеношћу такмичењу или неком другом заслугом (fer-play).

#### Члан 15.

На Градском/Регионалном/Државном нивоу организује се такмичење у свим спортовима, под условом да постоји адекватна инфраструктура за спровођење истих, као и пријављени такмичари.

#### Члан 16.

Само такмичари који су уписани у пријавни лист на Градском/Регионалном такмичењу могу наступати на финалном такмичењу. Нема накнадне промене такмичара. Уколико екипа нема довољан број играча за наступ на финалном такмичењу замењује је другопласирана екипа са градског/регионалног такмичења.

Члан 17.

Табеларни приказ броја првопласираних екипа и појединаца (са вођама) са Државног финала у сваком спорту који су остварили право одласка на Међународно такмичење у Сплиту:

СПОРТ	МАКС.БРОЈ ИГРАЧА	КАТЕГОРИЈА	БРОЈ ЕКИПА/ПОЈЕДИНАЦА	БРОЈ ВОЂА	УКУПАН БРОЈ
МАЛИ ФУДБАЛ 2013 М	10	мушка	1 екипа	2	12
МАЛИ ФУДБАЛ 2008 М	10	мушка	1 екипа	1	11
МАЛИ ФУДБАЛ 2008 Ж	10	женска	1 екипа	1	11
ОДБОЈКА 2009 М	12	мушка	1 екипа	1	13
ОДБОЈКА 2009 Ж	12	женска	1 екипа	1	13
РУКОМЕТ 2010 М	12	мушка	1 екипа	1	13
РУКОМЕТ 2010 Ж	12	женска	1 екипа	1	13
ИЗМЕЂУ ДВЕ ВАТРЕ 2013	9	мешовита	1 екипа	2	11
ИЗМЕЂУ ДВЕ ВАТРЕ 2015	9	мешовита	1 екипа	2	11
ОДБОЈКА НА ПЕСКУ 2009 М	4	мушка	2 екипе (2+2)	2	6
ОДБОЈКА НА ПЕСКУ 2009 Ж	4	женска	2 екипе (2+2)	2	6
УЛИЧНА КОШАРКА 2009 М	4	мушка	2 екипе (4+4)	2	10
УЛИЧНА КОШАРКА 2009 Ж	4	женска	2 екипе (4+4)	2	10
ТЕНИС 2010 М	2	мушка	2 појединца	2	4
ТЕНИС 2010 Ж	2	женска	2 појединца	2	4
СТОНИ ТЕНИС 2009 М	2	мушка	2 појединца	2	4
СТОНИ ТЕНИС 2009 Ж	2	женска	2 појединца	2	4
СТОНИ ТЕНИС 2012 М	2	мушка	2 појединца	2	4
СТОНИ ТЕНИС 2012 Ж	2	женска	2 појединца	2	4
ШАХ 2009 М	2	мушка	2 појединца	2	4
ШАХ 2009 Ж	2	женска	2 појединца	2	4
ШАХ 2013 М	2	мушка	2 појединца	2	4
ШАХ 2013 Ж	2	женска	2 појединца	2	4
АТЛЕТИКА 2013 М	3	мушка	3 појединца	3	6
АТЛЕТИКА 2013 Ж	3	женска	3 појединца	3	6
АТЛЕТИКА 2015 М	3	мушка	3 појединца	3	6
АТЛЕТИКА 2015 Ж	3	женска	3 појединца	3	6

#### Члан 18.

Екипе које су се квалификовале за Државно/Међународно такмичење имају право промене играча и то: Мали фудбал - два играча, Рукомет и одбојка - три играча, Граничари - два играча, Улична кошарка - један играч.

#### Члан 19.

Екипе које су победиле на регионалном такмичењу, имају право да додају играче у пријавни формулар за државно такмичење. Екипе које су победиле на Државном такмичењу имају право да додају играче у пријавни формулар за међународно такмичење. Уколико је на пример у пријавном листу у малом фудбалу било пријављено 8 играча на регионалном/државном такмичењу и та екипа је победила на турниру, екипа има право да допуни играче (највише 10 у малом фудбалу) за одлазак на Државно / Међународно такмичење.

#### Члан 20.

На међународном такмичењу пласман земаља учесница се одређује на основу укупног броја освојених златних медаља (према правилима Олимпијских игара). Ако две земље имају исти број освојених златних медаља, гледа се број освојених сребрних медаља. Ако имају исти број сребрних медаља, гледа се број освојених бронзаних медаља. Ако су једнаки, деле исто место.

#### Члан 21.

Организацију такмичења за одређени град/регион, врши, градски/регионални координатор. Координатор је задужен за организовање, спровођење и контролу Градског/Регионалног такмичења. Дужан је да се стара о успешности организације такмичења.

#### Члан 22.

Одељење за такмичење СИМ усваја календар такмичења, а утврђени датуми се не могу мењати осим у хитним кризним случајевима (виша сила).

#### Члан 23.

Одељење за такмичење СИМ може, у оправданим случајевима, одобрити промену датума такмичења

#### Члан 24.

Координатори градова и вође екипа појединачних спортова формирају Куп – систем по пријављеним екипама и појединцима. Куп систем се формира жребом у који су укључени сви пријављени тимови и појединци.

#### Члан 25.

Такмичари који се online пријаве за такмичење у свим спортовима на територији Републике Србије, дужни су да се о термину и месту одржавања такмичења информису на званичној WEB страници СИМ и/или на осталим комуникационим каналима

Спортских игара младих Србије. Такмичари који су се пријавили за такмичење код координатора града/координатора спорта дужни су да се код истих информишу о термину и месту одржавања такмичења. Канцеларија СИМ-а нема обавезу да обавештава такмичаре који су се online пријавили о термину и месту одржавања такмичења.

#### Члан 26.

Координатори такмичења (града и спорта), судије, вође екипа/тимова и такмичари, као и сви учесници у организацији СИМ, дужни су да се придржавају одредби које овај Правилник о такмичењу, као и дисциплински правилник СИМ одређује. Дужни су и да дођу на такмичење примерно одевени и да се пристojно понашају. Не смеју конзумирати алкохол, цигарете, као ни било које друге опојне супстанце, на или непосредно уз спортска игралишта (Напомена: Игре се одвијају под мотом „ЖИВИМО ЖИВОТ БЕЗ ДРОГЕ, ЈЕР ДРОГА УЗИМА ЖИВОТ“).

#### Члан 27.

Сваки тим (у тимским спортовима) мора одредити особу која ће је представљати на утакмици. Представник или вођа екипе доставља записничару списак екипа најкасније петнаест минута пре почетка утакмице и учествује у утврђивању идентитета играча, уношењу података у записник утакмице и потписивању записника.

#### Члан 28.

Такмичари/екипе који не дођу на такмичење губе меч без борбе. Сваки други изостанак (ако се ради о такмичењу у групама) повлачи за собом дисквалификацију и губитак свих утакмица без борбе, односно све утакмице се региструју у корист противника.

#### Члан 29.

У случају да екипе и појединци уложе жалбу, дужни су да је поднесу писменим путем, у електронском облику, на е mail адресу [office@igremladih.rs](mailto:office@igremladih.rs) најкасније следећег дана до 12.00 часова, а исту морају најавити уписивањем у записник након завршетка утакмице. У случају да екипе или појединци не упишу своју примедбу у записник, писмена жалба се неће ни разматрати.

#### Члан 30.

О дисциплинским преступима које почине тимови, играчи, судије, вође или друга службена лица на овом такмичењу одлучује Дисциплинска комисија СИМ и вође такмичења на основу Дисциплинских правила СИМ-а.

#### Члан 31.

Све утакмице воде судије које имају пуна овлашћења да примењују Правила игре у односу на меч за који су одређени да суде, од момента доласка на терен до одласка.

#### Члан 32.

Судије су дужне да утакмице суде у прописаној судијској опреми према правилима сваког спорта (нпр. за фудбал; доколенице, спортски шорц и мајице) и да буду прописно обријане.

#### Члан 33.

Судијама није дозвољено да носе дресове на којима се налазе ознаке компаније, осим спонзора СИМ-а. У случају да на постојећој одећи судије постоје ознаке спонзорства, организатор ће дати судији маркер или СИМ мајицу, коју ће носити преко судијског дреса.

#### Члан 34.

Организатор такмичења ће најуспешније такмичаре на Државном/Међународном такмичењу наградити посебним наградама (медаље и пехари).

#### Члан 35.

Такмичари бирају имена под којима ће њихов тим наступати. У случају да су ови називи неприкладни (непристојни, увредљиви, итд.), и ако тимови носе имена компанија које су конкурентне са СИМ спонзорима, Одељење за такмичење СИМ-а има право да промени таква имена. Такмичари из тог тима могу изабрати друго име за свој тим. У случају да екипа не жели да наступи под другим именом, таква екипа нема право учешћа на такмичењу, односно аутоматски је дисквалификована.

#### Члан 36.

Такмичари у свим спортовима, на свим нивоима такмичења су у обавези да наступају искључиво у мајицама/маркерима које ће им од стране СИМ-а бити достављене, осим у изузетним ситуацијама, које СИМ одобри. И у таквим ситуацијама строго је забрањено да носе мајице/опрему са логотипима фирми које су конкурентске спонзорима СИМ-а

#### Члан 37.

У случајевима када Одељење за такмичење СИМ захтева да такмичари носе опрему, маркере или дресове СИМ-а или спонзори које ће им Одељење за такмичење СИМ обезбедити за посебне прилике (фотографисање и снимање у финалним утакмицама), они су дужни да је носе.

#### Члан 38.

СИМ има право да бесплатно користи прикупљене податке и визуелни материјал (фотографије и снимке) са такмичења у комерцијалне сврхе (за промоцију СИМ-а, спонзора и сл.).



#### Члан 39.

На републичком/међународном такмичењу вође екипа у категорији кадета морају имати најмање 25 година. За најмлађе године морају имати најмање 18 година (пионири и млађи пионири). Екипе које на државно/међународно такмичење дођу са млађим вођом од горе наведених, враћају се кући у сопственој режији.

#### Члан 40.

Забрањено је на Државно и Међународно такмичење доводити малу децу (најчешће деца координатора или вођа), под оправдањем да нпр. рукометна екипа може имати максимум 12 играча, и да је то дете у тих 12 играча. У том случају се цела екипа дисквалификује и враћа кући о сопственом трошку.

#### Члан 41.

Строго је забрањено било какво конзумирање алкохола и било којих опојних супстанци на свим нивоима такмичења, као и за време путовања и боравка на државном, као и на међународном такмичењу. У случају кршења ове забране екипе ће бити дисквалификоване из даљег такмичења и враћене кући у сопственој режији.

#### Члан 42.

Координатори градова дужни су лично контактирати све екипе и појединце који су се пласирали на државно/међународно такмичење у граду за који су они били задужени и упознати их са одредбама овог правилника.

## 2. ПОСЕБНЕ ОДРЕДБЕ

### 2.1. МАЛИ ФУДБАЛ

#### Члан 1.

Екипа може да пријави највише 10 играча. Списак пријављених играча се не може мењати током такмичења.

#### Члан 2.

Утакмице у свим категоријама се играју са 6 играча (5 + 1). Утакмице пионира се играју лоптом величине 4 (без тега). Утакмице кадета се играју лоптом величине 4 (са тегом). Играчи могу да играју само у патикама (копачке нису дозвољене).

#### Члан 3.

Такмичење се одржава на рукометном терену димензија (40м X 20м) са рукометним головима.

#### Члан 4.

Утакмица на Градском нивоу траје два пута по десет минута, а на осталим нивоима (Регионалном/Државном / Међународном), траје два пута по петнаест минута са паузом од пет минута. Време се не зауставља након судијског звиждука, осим у случају „time-out“-а или ванредних догађаја као што су тешка повреда, дисциплински прекршај од стране учесника или публике, или техничког квара.

#### Члан 5.

Тим не може започети утакмицу без пет играча, од којих је један голман, а ако једна екипа остане са мање од четири играча (укључујући и голмана) у току утакмице, утакмица се прекида.

#### Члан 6.

На утакмицама могу учествовати играчи чији је идентитет утврђен. Идентитет играча утврђује записничар или координатор спорта у присуству представника екипе, пре почетка такмичења, и то:

- за кадете, пионире и млађе пионире идентитет се утврђује било којим документом са сликом, а у недостатку копије извода из матичне књиге рођених или извода из матичне књиге рођених.

#### Члан 7.

Свака екипа има право да у једном полувремену један пут затражи минут одмора (time-out). Минут одмора тражи вођа екипе – тренер, а одобрава се у првом прекиду игре, када је екипа која је тражила time-out у поседу лопте.

#### Члан 8.

Правилна замена се може извршити током или током прекида игре, под условом да играч мора напустити терен у свом простору за замену (на средишњој линији, поред клупе за замене). Тада замена може да уђе на терен само у свом простору за замену. Голман се може мењати као летећа замена. Број замена је неограничен.

#### Члан 9.

Због тежег прекршаја или неспортског понашања играч се искључује, без права на замену, а његова екипа наставља да игра два минута са играчем мање или до примљеног гола. Аутоматску казну забране играња једне утакмице насталу због искључења, играч издржава на првој следећој утакмици о чему одлучује координатор за мали фудбал у договору са координатором такмичења СИМ-а. Казна у случају тежег облика овог прекршаја може бити и строжија.

#### Члан 10.

Играчи могу несметано да играју са својим голманом/чуваром мреже, али голман не може да прими лопту или да игра руком ако му је саиграч намерно враћа. Убацивање лопте у игру (аут) се изводи са или иза уздужне линије терена за игру. Сви наставци игре се морају извести у року од четири секунде.

#### Члан 11.

Током утакмице поред терена за игру на клупи могу бити само особе које су у записнику.

#### Члан 12.

Сваки тим у такмичењу је обавезан да одигра утакмицу са својим најбољим тимом.

#### Члан 13.

Турнир у малом фудбалу се организује по куп систему. У случају нерешеног исхода утакмице, изводе се пенали са тачке за казнене ударце (удаљеност шест метара). Екипе изводе по три удараца (наизменично по један) а ако ни тада нема победника изводи се по један ударац све док се не добије победник и то на начин да пенал изводи само један пријављени играч једне екипе који може бити и један од тројице такмичара који су изводили пенале у првом делу. Пенале не могу изводити играчи који су искључени из игре. Голмани се могу мењати током извођења пенала.

#### Члан 14.

На крају, у случају групних турнира (на националном/међународном такмичењу), екипа која победи у мечу осваја 3 (три) бода, а у случају нерешеног резултата, сваки тим осваја 1 (један) бод (ако се игра по групама). Пласман на табели је одређен збиром освојених бодова.

- Уколико екипе освоје исти број бодова, пласман се утврђује на основу додатне табеле резултата постигнутих у утакмицама између екипа са истим бројем бодова.

- Ако је збир бодова једнак, одлучује разлика између датих и примљених голова у додатној помоћној табели.
- Ако је овај критеријум исти, онда боље место на табели заузима тим који је постигао више голова на додатној помоћној табели.
- Ако је овај критеријум једнак, боље место на табели заузима екипа која има бољу разлику између укупног броја примљених и датих голова од свих тимова у групи, укључујући и екипе које нису ушле на додатну табелу.
- У случају исте укупне гол-разлике, боље место на табели заузима екипа која је дала више голова.
- Ако је овај критеријум исти, питање пласмана ће се одредити жребом.

#### Члан 15.

Ако је утакмица морала бити прекинута из оправданих разлога који се нису могли отклонити (олуја, магла, мрак, нестанак струје, пожар, земљотрес итд.), по одлуци судије, играће се нова утакмица ако је до прекида дошло раније од истека 80% регуларног времена предвиђено за игру.

Ако се утакмица прекине након 80% регуларног времена предвиђено за игру, они ће се регистровати са постигнутим резултатом.

#### Члан 16.

Мали фудбал се игра на терену димензија (рукометно игралиште): 40 метара пута 20 метара. Терен може бити од вештачке траве, бетона и паркета

## 2.2. РУКОМЕТ

#### Члан 1.

Тим се састоји од највише 12 играча. Утакмице у обе категорије играју се са 7 играча (6 играча у пољу +1 голман). Утакмица може да почне ако свака екипа има укупно 5 играча (4 у пољу + 1 голман).

#### Члан 2.

Меч траје 2 пута по 15 минута са паузом од 5 минута. Време се не зауставља након судијског звиждука, у случају time-out-а или ванредних догађаја као што су тешка повреда, дисциплински прекршај од стране учесника или публице и технички квар.

#### Члан 3.

Искључивања и time-out-и трају 1 минут. Сваки тим има право да затражи тајм-аут једном у полувремену утакмице. Тренер тражи минут одмора и одобрава се у првом прекиду, када екипа има лопту у поседу.

#### Члан 4.

Право учешћа на утакмицама утврђује Записничар, пре почетка, у присуству представника екипа. Идентитет играча се утврђује пре почетка утакмице. Идентитет се утврђује било којим документом са сликом, а у недостатку копије извода из матичне књиге рођених или извода из матичне књиге рођених.

#### Члан 5.

Током одигравања утакмице, поред терена за игру, на клупи за резервне играче, могу бити само особе које су у записнику. Резервни играчи и службена лица.

#### Члан 6.

Рукометни турнир игра се по куп систему. У случају нерешеног резултата, изводе се седмерци, са удаљености од 7м, наизменично по 5 играча из сваке екипе. Ако ни тада нема победника, даље ударце изводи по један играч из сваке екипе до победника. Седмерце не смеју да изводе играчи који су искључени из игре.

#### Члан 7.

На крају, у случају групног турнира, екипа која победи у мечу осваја 3 (три) бода, а у случају нерешеног резултата, сваки тим осваја 1 (један) бод (ако се игра у групама). Пласман на табели је одређен збиром освојених бодова. Уколико се ради о одлуци о преласку у наредни ранг такмичења, у случају једнаког броја бодова, пласман се одређује међусобном гол-разликом. Уколико је утакмица одиграна нерешено, одлучује разлика између датих и примљених голова између тимова који су по броју бодова изједначени. У случају исте гол-разлике, боље место заузима екипа која је дала више голова, а ако су постигле исти број голова, питање екипе која пролази даље одредиће се жребом.

#### Члан 8.

Величине лопти по категоријама :

Кадеткиње – девојчице – лопта бр. 1

Кадети – дечаци – лопта бр. 2

#### Члан 9.

Рукомет се игра на терену димензија: 40 метара пута 20 метара. Све утакмице се играју са лоптом без лепка. Изузетно, уколико је у дворани дозвољено играње са лоптом са лепком организатор може одлучити супротно.

#### Члан 10.

Ако се једна екипа не појави на утакмици, утакмица се региструје 10:0. Екипа се кажњава одузимањем 1 бода (ако се игра у групама).

## 2.3. УЛИЧНА КОШАРКА

### Члан 1.

Званична правила ФИБА примењују се на све ситуације које нису наведене у овим правилима.

### Члан 2.

Утакмице свих категорија играју се лоптом величине 6.

### Члан 3.

Екипа се састоји од 4 играча (3 + 1 замене). Тим мора започети утакмицу са три (3) играча на терену. Након почетка утакмице, екипа мора увек бити присутна са најмање 1 играчем на терену.

### Члан 4.

Први посед лопте одређује се бацањем новчића. Екипа која победи у бацању новчића може предати посед другој екипи како би имала први посед у случају продужетка.

### Члан 5.

Трајање утакмице је 1 пута 10 минута или док једна екипа не постигне првих 15 поена. У зависности од нивоа такмичења (Град/Регион/Држава или Међународно) организатор може смањити или повећати број кошера, односно бодова за победу.

### Члан 6.

У случају продужетка побеђује екипа која прва постигне 2 поена. Постоји интервал од 1 минута одмора пре почетка продужетка.

### Члан 7.

Организатор може ограничити трајање напада (нпр. на 12 секунди) у зависности од нивоа такмичења (Град/Регион/Држава или Међународно) и да ли постоји уређај за мерење трајања напада. У случају да је време напада ограничено без уређаја/семафора, судија одбројава последњих 5 секунди по сопственом нахођењу у случају пасивног напада екипе у поседу лопте.

### Члан 8.

Време игре се зауставља када је лопта ван игре и током слободних бацања. Време почиње када се лопта промени (чим је у поседу екипе која напада).

#### Члан 9.

Свако бацање унутар линије од 6,75 м се бодује са једним (1) поеном. Свако бацање иза линије од 6,75 м се бодује са два (2) поена. Свако успешно слободно бацање се бодује са једним (1) поеном.

#### Члан 10.

Бонус је након 6 тимских грешака. Играчи нису искључени на основу броја личних грешака.

#### Члан 11.

После тимских грешака бр. 7, 8, 9 Изводе се 2 слободна бацања. Тимске грешке бр. 10 количина + 2 слободна бацања + лопта.

- Санкција за техничку грешку је 1 слободно бацање + лопта.
- Санкција за неспортску грешку је 2 слободна бацања + лопта.
- Санкција за грешку искључења је 2 слободна бацања + лопта.
- После техничке, неспортске и дисквалификационе грешке, игра се наставља разменом лопте ван лука од 6,75 м на врху терена.
- После две неспортске грешке или једног искључења истог играча у једној утакмици он се искључује из исте.
- Слободна бацања у случају фаула при шуту су 1 слободно бацање, осим у случају шута иза линије 6,75м када иста износе 2 слободна бацања. Лична грешка при успешном покушају играча да шутира на кош биће кажњена једним (1) додатним слободним бацањем.

#### Члан 12.

Посед лопте после постигнутог коша је следећи: лопта припада екипи која је примила кош. Лопта се узима испод обруча и мора се водити или додати иза линије од 6,75м. Сматра се да је играч ван линије када ниједна нога није унутра или на линији 6,75м. Одбрана се не сме играти у простору рекета приликом ношења лопте. Лопта након одбрамбеног скока или освојене лопте мора бити вођена или додата иза линије од 6,75м.

#### Члан 13.

У случају ситуације мртве лопте, промена у поседу лопте долази иза линије 6,75м. У свим случајевима када треба да се изврши подбацавање лопте, исто се не изводи, али посед лопте припада одбрамбеној екипи.

#### Члан 14.

Замене су дозвољене само током прекида игре пре промене посуда лопте. Играч може ући у игру само када његов саиграч напусти терен са обе ноге. Измена не захтева одобрење судије или записничара.

#### Члан 15.

Сваки тим има право на један "time-out" у трајању од 30 секунди. „time-out“ и замене се могу позивати само у ситуацијама „мртва лопта“ (сваки пут када се сат за игру заустави) и не могу се захтевати када је лопта жива (када је игра у току).

#### Члан 16.

Улична кошарка се игра на терену димензија: 14 м x 15 м.

#### Члан 17.

Право учешћа на утакмицама утврђује Записничар, пре почетка, у присуству представника екипа. Идентитет играча се утврђује пре почетка утакмице. Идентитет се утврђује било којим документом са сликом (пасош, ђачка књижица, спортска књижица, лична карта и сл.), а у недостатку копије извода из матичне књиге рођених или извода из матичне књиге рођених.

### 2.4. ОДБОЈКА

#### Члан 1.

Тим се састоји од највише 12 играча.

#### Члан 2.

Утакмица може почети ако свака екипа има најмање 6 играча у пољу.

#### Члан 3.

Висина мреже у такмичењу за обе конкуренције:

- Девојчице (млађе кадеткиње) 215 цм
- Дечаџи (млађи кадети) 230 цм

#### Члан 4.

Сваки тим може затражити, у току једног сета, два пута по 30 секунди одмора (time-out). Нема техничких time-out-а.

#### Члан 5.

Меч се игра у 2 добијена сета (25 поена), а у случају нерешеног резултата игра се и 3. сет (15 поена).

#### Члан 6.

Одбојка се игра на терену димензија 18м x 9м.

#### Члан 7.

Право учешћа на утакмицама утврђује Записничар, пре почетка, у присуству представника екипа. Идентитет играча се утврђује пре почетка утакмице. -Идентитет се утврђује било којим документом са сликом (пасош, ђачка књижица, спортска књижица, лична карта и сл.), а у недостатку копије извода из матичне књиге рођених или извода из матичне књиге рођених.



#### Члан 8.

Сваки додир на било који део мреже сматра се недозвољен.

#### Члан 9.

Турнир се игра по горе наведеним правилима, а за сва остала правила важе правила Националне одбојкашке федерације за сезону 2018-19.

### **2.5. ОДБОЈКА НА ПЕСКУ**

#### Члан 1.

Димензије терена су 16 пута 8 метара.

#### Члан 2.

Тим се састоји од 2 играча без права замене.

#### Члан 3.

Висина мреже за девојчице и дечаке:

- Девојчице 220 цм
- Дечаки 230 цм

#### Члан 4.

Меч се игра на један добијени сет (25 поена), а полуфинале и финале по два добијена сета (21 поен). У случају нерешеног резултата, игра се трећи сет (15 поена).

#### Члан 5.

Право учешћа на утакмицама утврђује записничар или координатор спорта, пре почетка, у присуству представника екипе.

Идентитет играча се утврђује пре почетка утакмице. Идентитет се утврђује било којим документом са сликом (пасош, ђачка књижица, спортска књижица, лична карта и сл.), а у недостатку копије извода из матичне књиге рођених или извода из матичне књиге рођених.

#### Члан 6.

Нема позиционих или ротационих грешака. Сваки контакт са било којим делом мреже сматра се недозвољеним.

#### Члан 7.

Не постоји средишња линија, што значи да играч у игри може да пређе у противничко поље под условом да не смета противнику.

#### Члан 8.

Саиграч онога ко сервера мора се, на захтев противника, померити како би они видели играча који сервера.

#### Члан 9.

Није дозвољено вршно пребацивање лопте (није дозвољено кување и пласирање лопте прстима ) било једном или двама рукама, као ни вршни пријем и одбрана.

#### Члан 10.

Додиривање у блоку се рачуна као једно одигравање.

#### Члан 11.

Свака екипа има право на 2 time-out-а по сету.

#### Члан 12.

Стране се мењају сваких 10 поена (у сетовима од 25 поена) односно на сваких 7 поена (у сету од 21 поена).

### **2.6. ТРКА НА 60 МЕТАРА**

#### Члан 1.

Такмичење се одржава по правилима утврђеним овим правилником и правилима Националног атлетског савеза.

#### Члан 2.

Такмичење се одржава у појединачној конкуренцији. Право наступа и систем такмичења утврђује Руководилац трке.

#### Члан 3.

Идентитет такмичара се утврђује пре почетка трке. Идентитет се утврђује било којим документом са сликом (пасош, ђачка књижица, спортска књижица или слично), а у недостатку копије извода из матичне књиге рођених или извода из матичне књиге рођених.

#### Члан 4.

Старт трке означити белом траком, ширине 5 цм.

#### Члан 5.

Знак за старт трке је звиждук са судијске пиштаљке или изабраног стартног уређаја, а тек након што се стартер увери да су сви такмичари непокретни и у исправном стартном положају.

#### Члан 6.

Такмичари стартују из високог старта. За почетак се издају следеће команде: „Припрема“; "Позор" и када се сви такмичари умире, стартер даје знак за старт трке.

#### Члан 7.

Ако из било ког разлога стартер није задовољан припремом старта и након што су такмичари на својим местима, наређује такмичарима да се удаље од линије, а помоћници стартера их враћају на линију окупљања. Након команде „Припрема“, такмичар мора заузети позицију потпуно унутар своје стазе и иза стартне линије. На команду "Позор", такмичар се мора коначно припремити за стартни сигнал. Такмичар не сме да додирује стартну линију стопалима док је у положају „Позор“.

#### Члан 8.

Због првог превременог старта, такмичар неће бити дисквалификован и у овом случају не важи правило о дисквалификацији. Међутим, ако исти такмичар понови превремени старт, тај случај ће бити дисквалификован.

#### Члан 9.

Такмичар који гура или омета другог такмичара може бити дисквалификован. Судија има право да нареди да се трка понови без дисквалификације такмичара.

#### Члан 10.

Спортиста мора да трчи од почетка до краја у стази која му је додељена. У случају да такмичари случајно додирну линију своје стазе током трке и на тај начин не ометају такмичаре на суседној стази, неће бити дисквалификовани. У случају да такмичар очигледно пређе супротну стазу и омета суседног тркача, такмичар ће бити дисквалификован.

#### Члан 11.

Уколико је у једној категорији више трка, пласман у следећу рунду такмичења се остварује на основу постигнутог времена или на основу оствареног пласмана у зависности од техничких могућности организатора.

## 2.7. ШАХ

### Члан 1.

Шаховским такмичењима руководи координатор спорта кога именује СИМ.

### Члан 2.

Учешће на турниру се остварује регистрацијом, а начин и рок пријаве утврђује СИМ.

### Члан 3.

Игра се по правилима ФИДЕ и Правилима Националне шаховске федерације за појединачна такмичења и за старосне категорије по правилнику СИМ-а

### Члан 4.

Систем турнира се утврђује непосредно пре почетка такмичења. Ако се у категорији пријави до 8 играча, игра се по Бергеровом систему једнокружно, а ако се пријави већи број играча, игра се по Швајцарском систему од 5 до највише 7 кола.

### Члан 5.

Код деобе пласмана примењује се следећи додатни критеријум

Критеријум по Бергеру	Критеријум по Швајцарском систему
<ul style="list-style-type: none"><li>• Коуа систем</li><li>• Sonneborn-Berger</li><li>• Међусобни сусрет</li><li>• Arranz system</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Bucholtz</li><li>• Скраћени Bucholtz 1</li><li>• Међусобни сусрет</li><li>• Кумулатив</li></ul>

Ако два или више играча- играчица имају исте додатне критеријуме, равноправно деле освојено место и стичу право наступа на вишем нивоу такмичења.

### Члан 6.

Темпо игре је 10 минута по играчу за целу игру уз додатак од 5 секунди за сваки одиграни потез почевши од првог и примењује се додатак шаховско правило ФИД-е за Брзопотезни шах. Изузетно, на нижем нивоу такмичења, се може играти без додатка уз максимално време до 15 минута по играчу за целу партију.

### Члан 7.

Одлуке судија на такмичењу су извршне и коначне.

### Члан 8.

Право учешћа на турниру утврђује записничар или координатор спорта. Идентитет такмичара се утврђује, пре почетка турнира, на следећи начин.

Идентитет се утврђује било којим документом са сликом (пасош, ђачка књижица, спортска књижица, лична карта и сл.), а у недостатку копијом извода из матичне књиге рођених или извода из књиге држављана.

## Члан 9.

Тумач овог Правилника је искључиво Организациони одбор Спортских игара младих.

## 2.8. ТЕНИС

### Члан 1.

Такмичење се одржава у појединачној конкуренцији.

### Члан 2.

Систем такмичења утврђује се овим правилником без обзира на број такмичара.

### Члан 3.

Право учешћа на турниру утврђује записничар или координатор спорта. Идентитет такмичара се утврђује пре почетка турнира.

Идентитет се утврђује било којим документом са сликом (пасош, ђачка књижица, спортска књижица, лична карта и сл.), а у недостатку копије извода из матичне књиге рођених или извода из матичне књиге рођених.

### Члан 4.

Мечеви се играју по следећим правилима:

ЖУТА ГРУПА - Такмичари ( м + ж ) 2006. годиште и млађи ( јуниори )

- ЛОПТИЦА: 100% регулар ( жута )
- Играју се два сета до 4 гема према по-ад правилу, код резултата 3:3 у гемовима игра се tie-break до 7 тако да победник мора да има најмање два бода више од пораженог.
- Уместо трећег сета игра се tie-break до 7
- Игра се на нормалном сингл терену
- Тип такмичења: турнир се игра по принципу испадања након изгубљеног меча.

Играчи сами суде, а у случају спора позива се врховни судија.

### Члан 5.

Игра се на терену димензија: 23,78 метара пута 10,97 метара

## Члан 6.

Round robin правилник: \*\*\*

1. Round robin квалификације играју се по групама од четири играча системом сваки са сваким.
2. Број група одређен је укупним бројем играча у квалификацијама. Ако број играча није дељив са 4, одређен број група, почевши од прве и највише до треће, имаће 3 играча.
3. У свакој групи појављују се по 2 носиоца. Први носилац у групи поставља се на позицију број 1, редом од прве до последње групе, а други носиоци жребају се на позицију број 4 у свим групама. Слободна места ( bye ), постављају се на позицију 2 у групама са 3 играча. Остали играчи жребају се редом по групама на позиције 2 и 3.
4. У случају да је број ранжираних играча мањи од предвиђеног броја носилаца, за носиоце се постављају САМО ранжирани играчи; 1. ранг листа националног савеза; 2. ранг листа регионалног савеза, а одређен број група, почевши од 1. биће само с једним носиоцем, или ће одређени број група, почевши од последње, бити БЕЗ носилаца.
5. Распоред играња по колима је такав да носиоци у групама свој међусобни меч играју у 3. колу. Распоред играња:

1. коло 1-2 и 3-4

2. коло 1-3 и 2-4

3. коло 1-4 и 2-3

6. Пласман играча на крају такмичења по групама одређује се по броју победа у групи. Ако су 2 или више играча остварили исти број победа, њихов пласман одређује се по:

1. већој разлици добијених и изгубљених гема у међусобним сусретима

2. ако је разлика гема иста даљи пласман одређује се жребом

Првопласирани и другопласирани играчи улазе у главни турнир. За играче који нису ушли у главни турнир организатор може приредити утешни турнир.

## Члан 7.

Правилник за жреб главног турнира.\*\*\*

1. На почетку жреба одређују се носиоци група према следећем критеријуму;
  - а) ранг листа националног савеза
  - б) ранг листа регионалног савеза
2. Број постављених носилаца у главном турниру зависи од броја играча у главном турниру:

- 7 до 10 играча постављају се 2 носиоца
  - 11 до 20 играча постављају се 4 носиоца
  - 21 до 40 играча постављају се 8 носиоца
  - 41 и више играча поставља се 16 носиоца
3. Независно од броја играча у главном турниру, носиоци 1 и 2 постављају се:
    - Носилац 1 на прву црту костура
    - Носилац 2 на задњу ( доњу ) црту костура
  4. У случају да је број играча мањи од броја расположивих места у костуру, слободна места ( BYE-evi ) се уписују на места предвиђена за сусрете с носиоцима, редом од првог носиоца према нижим.
  5. У случају да је број BYE-eva у костуру већи од броја носиоца, преостали BYE-evi се жребају равномерно у обе половине костура.
  6. У случају да је број пријављених играча већи од величине костура, а премали да се играју квалификације, играју се преткола. У том случају места за сусрете преткола у костуру треба жребом равномерно и симетрично распоредити на делове костура, осим на места носиоца.
  7. Након носиоца жребају се остали играчи са листе за главни турнир, па се редом уписују на слободна места, укључујући и преткола ако их има, од врха према дну.

#### Члан 8.

Одлуке судија на такмићењу су извршне и коначне.

## 2.9. СТОНИ ТЕНИС

#### Члан 1.

Такмичење се одржава по групама, а број такмичара по групама и број кола зависи од броја пријављених такмичара.

#### Члан 2.

Првопласирани такмичари (један или два – у зависности од броја група и играча у групама) настављају такмиче се по систему Купа.

#### Члан 3.

Сви мечеви се играју на 3 добијена сета (до 11). Ако оба играча имају по десет поена, онда сет добија онај играч који први освоји два поена више.

#### Члан 4.

Координатор спорта и такмичења је и врховни судија чије су одлуке коначне и извршне.

#### Члан 5.

Димензије стола су 2,74м X 1,525 м, висина стола је 76 цм.

#### Члан 6.

Право учешћа на турниру утврђује записничар или координатор. Идентитет такмичара се утврђује пре почетка турнира.

Идентитет се утврђује било којим документом са сликом (пасош, ђачка књижица, спортска књижица, лична карта и сл.), а у недостатку копије извода из матичне књиге рођених или извода из матичне књиге рођених.

### **2.10. ИЗМЕЂУ ДВЕ ВАТРЕ**

#### Члан 1.

Тим може пријавити највише 9 играча и најмање 8 играча. Такмичење се одвија у две категорије: пионири и млађи пионири.

#### Члан 2.

У игри учествује 8 играча (7 + 1). Седам играча у пољу и 1 капитен/ватра. Екипа мора имати минимално 3 дечака или 3 девојчице, односно састављена од дечака и девојчица у односу 3/5, 4/4 или 5/3.

#### Члан 3.

Екипа може имати највише једну замену. Заменски играч може улазити у игру током сета кад се екипа која врши замену налази у поседу лопте, али водећи рачуна да се не промени размера дечака и девојчица. Приликом уласка заменског играча судија мора проверити размеру играча у екипи на терену.

#### Члан 4.

Ако су, на пример, у игри три девојчице, а замена је дечак, екипа нема право да мења девојчице јер ће се нарушити однос дечака и девојчица. У том случају важи правило из чл. 5.

#### Члан 5.

Ако екипа не може да испуни однос дечака и девојчица у другом и трећем сету губи тај сет, а ако не испуни услове у првом сету губи меч.



#### Члан 6.

По седам играча налази се у свом делу терена, а капитен се налази на супротној слободној зони, иза основне линије, тако да се противничка екипа налази између њега и његове екипе. Капитен сме да се промени само између сетова.

#### Члан 7.

У првом и другом сету капитен мора да буде једном дечак, а у другом девојчица, а у трећем сету могу да буду дечак или девојчица.

#### Члан 8.

Циљ игре је да свака екипа руком бачену лопту неодбрањиво погоди играча противничке екипе у њиховом пољу, а да избегну исте намере противничке екипе. Погодак мора да буде видљив.

#### Члан 9.

Утакмица се игра у два добијена сета до 15 поена, а у случају да обе екипе освоје по један сет игра се трећи сет до 15 поена. Екипа која победи у трећем сету победник је утакмице. У зависности од степена такмичења ( градска, државно или међународно финале ) и броју екипа у турниру организатор задржава право промене броја поена по сету и броја сетова.

#### Члан 10.

Пре почетка игре судија обавља жреб уз присуство вође и капитена обе екипе. Екипа која добије жреб долази у посед лопте на почетку првог сета. На почетку другог сета екипа која је изгубила жреб добија лопту за почетак другог сета. Пре почетка трећег сета поново се обавља жреб као пре почетка првог сета

#### Члан 11.

Игра почиње тако што екипа која је добила жреб одмах креће у напад.

#### Члан 12.

Када је играч противничке екипе погођен, екипа је освојила поен. Екипа осваја поен када погоди противничког играча, а потом лопта додирне тло. Исто важи и када играч ухвати лопту, а након тога лупи лоптом о тло, сматра се да је играч погођен и досуђује се поен противничкој екипи. Уколико неко од играча било које екипе ухвати лопту пре него што падне на тло, играч није погођен ( играч је спасен ).

#### Члан 13.

Уколико лопта, у једном лету, погоди више играча и падне на тло, екипа осваја онолико поена колико је играча било погођено.

#### Члан 14.

За сваки од следећих прекршаја који обухватају: преступе, изласке из терена или додире са противничким играчем досуђује се губитак лопте или поен за противничку екипу.

а) Сматра се да је играч направио преступ када целим својим стопалом дотакне тло ван свог поља за игру. Линије терена за игру су саставни део терена и не сматра се да је играч починио преступ ако згази на њих. Ово правило важи и за капитена.

б) Уколико се играч налази у свом пољу и ухвати лопту која је у ваздуху ван поља ( или у ваздуху у противничком пољу ) игра се наставља.

в) Уколико играч приликом гађања противничке екипе ухвати лопту и направи преступ или изађе из свог поља, досуђује се губитак лопте.

г) Ако играч изађе из свог поља да би избегао да буде погођен додељује се поен противничкој екипи.

д) Ако играч приликом гађања противничког играча изводи скок-шут и у лету доскочи у противничко поље то се сматра преступом и лопта се додељује противничкој екипи.

#### Члан 15.

Сва поља која се налазе изван властитог поља сматрају се пољима противника. То су поља иза попречне и бочних линија властитог поља. Приликом пребацавања лопте из поља до капитена или приликом гађања противничких играча лопта може прећи основну ( попречну ) линију и бочне линије противничког поља и остати у поседу екипе.

#### Члан 16.

Све акције играча које укључују измицање и помагање при измицању (повлачење саиграча за дрес) у властитом пољу су дозвољене.

#### Члан 17.

Играч који дође у посед лопте мора њом да изврши нападачку акцију и не сме је додавати саиграчу унутар свог поља. Нападачка акција укључује гађање противничких играча и додавање лопте капитену/ватри. У случају повреде овог правила, лопта се додељује противничкој екипи.

#### Члан 18.

Ако судија процени да једна екипа предуго пребацује лопту од капитена/ватре до саиграча у пољу, а не гађа противничке играче, досудиће пасивни напад (као у рукомету). У том случају, судија ће подићи руку као знак упозорења за пасивну игру и

тада екипа има право на максимално једно додавање пре гађања противника у противничком пољу. У случају кршења овог правила, лопта се додељује противничкој екипи.

#### Члан 19.

Сви спољни фактори који утичу на игру нпр. зид иза капитена или публика се занемарују. Лопта која се одбије од тог спољног фактора и уђе назад у игру враћа се капитену.

#### Члан 20.

Након постигнутог поена игру наставља играч који је погођен.

#### Члан 21.

Између две ватре се игра са специјалном лоптом, која мора да буде мекана и сунђераста. Обим лопте је 16-25 цм. У случају питања везаних за лопту контактирати Координатора за град/општину или Канцеларију СИМ-а.

#### Члан 22.

Право наступа на самим утакмицама утврђује записничар и/или координатор спорта пре почетка меча, уз присуство представника екипа:

- идентитет се утврђује било којим документом са сликом (пасош, ђачка књижица, спортска легитимација и сл) а у недостатку истих копијом Извода из матичне књиге рођених.

#### Члан 23.

Између две ватре се игра на терену димензија за старије годиште: 18 м x 8 м, за млађе годиште: 16 метара x 7 метара. Терен може да буде било које подлоге

.

# ДИСЦИПЛИНСКИ ПРАВИЛНИК

## ОПШТЕ ОДРЕДБЕ

### Члан 1.

Дисциплински правилник Спортских игара младих (у даљем тексту: правилник) прописује поступак и казне за особе координаторе градова, регионалне координаторе, координаторе спортова, судије и записничаре (у даљем тексту службено особље), вође такмичара/тренере и такмичаре, ако у току своје спортске делатности и активности прекрше одредбе правилника или на било који други начин нарушавају углед СИМ-а и такмичења у оквиру СИМ-а.

## КАЖЊАВАЊЕ

### Члан 2.

По одредбама овог Правилника за учињени прекршај казниће се такмичари, вође/тренери екипа као и службено особље било да је прекршај учињен из нехата или са намером. За прекршај учињен из нехата предвиђене су блаже казне.

Утврђивање неправилности и одређивање казни одговорност је дисциплинске комисије и канцеларије СИМ, која ће поступати у складу са одредбама овог правилника.

## СВРХА КАЖЊАВАЊА

### Члан 3.

Сврха кажњавања помаже правилном одрастању и васпитавању деце и младих као и осталих учесника са циљем да осигура правилну примену прописа СИМ-а као и са циљем да утиче на прекршиоце и остале особе на које се односе ове одредбе да се уздрже од чињења прекршаја.

## НЕПОЗНАВАЊЕ ПРОПИСА

### Члан 4.

Непознавање правилника не искључује одговорност починиоца али може утицати и обезбедити нижи степен санкција, уколико се докаже да је непознавање правилника оправдано.

## ПОКУШАЈ

### Члан 5.

Дисциплински прекршај је покушај када је починилац са намером започео прекршајну радњу, а штетна последица није наступила, али је извесно да би наступила. Починилац који је остао у покушају, кажањава се прописаном казном за тај прекршај али се може и блаже казнити.

## **ПОМАГАЊЕ И ПОДСТРЕКАВАЊЕ**

### Члан 6.

Подстрекавање другог или помоћ у извршењу прекршаја казниће се као и сам починилац или блажом казном.

## **КАЗНЕ ЗА СЛУЖБЕНО ОСОБЉЕ**

### Члан 7.

За учињени дисциплински прекршај могу се изрећи следеће казне:

- УПОЗОРЕЊЕ

Казна упозорења се истиче за дисциплинске прекршаје који су такве природе и учињени под таквим околностима да је починиоца довољно упозорити на обавезу придржавања прописа.

- УКОР

Казна укором изриче се у нарочито лаким случајевима када је прекршај почињен под посебно лаким околностима, а орган који води поступак слободно оцени да ће ова казна постићи општу сврху кажњавања.

- ЗАБРАНА НАСТУПА ИЛИ ВРШЕЊА ДУЖНОСТИ НА ОДРЕЂЕНОМ БРОЈУ УТАКМИЦА ИЛИ ЗАБРАНА ДРУГИХ НАСТУПА

Овом казном подразумева се забрана наступања или вршења дужности на одређеном броју утакмица или наступа. Казна се изриче у трајању од једне до пет утакмица или других наступа.

- ВРЕМЕНСКА ЗАБРАНА НАСТУПАЊА ИЛИ ВРШЕЊА ДУЖНОСТИ

Казна подразумева забрану наступања или вршења дужности за одређени временски период. Казна се може изрећи у трајању до две године. Особе кажњене забраном наступања на одређено време не могу наступати само на оним утакмицама које обухвата та казна.

- ИСКЉУЧЕЊЕ ИЗ ИГАРА

Казном искључења из Игара казниће се починилац ако је прекршај почињен под веома тешким околностима када је починилац прекршај извршио нарочито одлучно, упорно или безобзирно, или је прекршај проузроковао нарочито тешке последице.

- НОВЧАНА КАЗНА

Службеном особљу може се изрећи и новчана казна за дисциплинске прекршаје предвиђене овим правилником. Дисциплинска комисија СИМ-а доноси одлуку о висини новчане казне за службено особље

#### Члан 8.

Приликом одређивања казне узимају се у обзир све околности које утичу на висину казне, а нарочито: тежина почињеног прекршаја и његове последице, степен одговорности починиоца, разлог и побуде из којих је прекршај учињен, околности под којим је прекршај учињен, моралне особине прекршиоца и држање после учињеног прекршаја.

У случају када постоје такве олакшавајуће околности које указују да се и блажом казном може постићи сврха кажњавања поступајући орган може одлучити да примени и казну испод доњег минимума предвиђену овим правилником.

### **ПРЕКРШАЈИ СЛУЖБЕНОГ ОСОБЉА**

#### Члан 9.

Службено лице које се у вези са обављањем своје дужности недовољно залаже и не придржава се, односно не спроводи закључке и одлуке СИМ-а, исте омаловажава или покаже недовољно познавање правилника такмичења, биће кажњено:

-упозорењем

-укором

-изостављањем у једном или више кола,

у тежем случају:

-искључењем из СИМ-а

-и новчано кажњена

Службено лице које учествује у наговарању, подмићивању, договарању или лажирању, као и које наговара играче или друге особе да не играју како знају и могу али и да се не залажу за свој тим, и / или са циљем намештања резултата,

-искључењем из СИМ-а

-новчаном казном

Службено лице које учествује у нерегуларности утакмица или такмичења тако да послужи или штети екипама или на други начин повреди правилник о такмичењима казниће се:

-искључењем из СИМ-а

-новчаном казном

Службено лице које распирује мржњу, расну, верску или родну нетрпељивост, насиље, које вређа, клевете или се насилно понаша казниће се:

-искључењем из СИМ-а

-новчаном казном

Службено лице које у унапред одређено време, не дође на обављање своје дужности, а није правовремено и оправдано отказао долазак казниће се:

-забраном наступања или вршења дужности на одређеном броју утакмица или наступа

-временском забраном наступања или вршења дужности

-искључењем из СИМ-а

-новчаном казном

Судија којем се поништи утакмица због битне повреде правилника казниће се:

-забраном наступања или вршења дужности на одређеном броју утакмица или наступа

-временском забраном наступања или вршења дужности

-новчаном казном

Судија који не поштује одредбе правилника у вези са личним изгледом или прописаном опремом казниће се:

-укором

-забраном наступања или вршења дужности на одређеном броју утакмица или наступа или у тежем случају:

-временском забраном наступања и вршења дужности

-искључењем из СИМ-а

-новчаном казном

## **КАЗНЕ ЗА ТАКМИЧАРЕ И ВОЂЕ/КООРДИНАТОРЕ ТАКМИЧЕЊА**

### Члан 10.

За учињене дисциплинске прекршаје могу се изрећи следеће казне:

#### а) ИСКЉУЧЕЊЕ ИГРАЧА НА УТАКМИЦИ

Такмичар који на утакмици буде искључен, а то не представља неки други прекшај описан у овом правилнику биће кажњен:

-забраном играња на најмање једној, а највише пет следећих утакмица (ако је искључен у финалу градског или регионалног такмичења, такмичару се неће забранити наступ на првој утакмици државног или међународног такмичења, осим у случајевима тежег неспортског понашања).

#### б) НЕСПОРТСКО ПОНАШАЊЕ

Ко се неспортски понаша према играчу своје или противничке екипе, службеном особљу или гледаоцима за време утакмице, после ње, на терену или изван терена биће кажњен:



-укором

-одузимањем поена

-забраном играња или вршења дужности до шест месеци

Неспортским понашањем сматра се: псовање, непристојни гестови, приговарање и пркошење одлукама судија, плување друге особе, као и изазивање играча своје и противничке екипе, радника и гледалаца, речима, покретима, гестовима, омаловажавање одлука као и све оне радње које могу штетити угледу СИМ-а.

#### в) ФИЗИЧКИ НАПАД

Такмичар који за време Игара удари свог или противничког играча биће кажњен:

-забраном наступања на одређеном броју утакмица или наступа

-временском забраном наступања

-искључењем из СИМ-а

Такмичар или вођа екипе/тренер који физички нападне службено особље на терену или ван њега биће кажњен:

-искључењем из СИМ-а

#### г) ПРЕКИД ИГРЕ, НАПУШТАЊЕ ТЕРЕНА И НЕИГРАЊЕ УТАКМИЦЕ

Ако се утакмица прекине одговорношћу једног или више играча једне екипе, екипа ће бити кажњена:

-искључењем из СИМ-а

Такмичар или Вођа тима/Тренер који наговара екипу да из било којих разлога напусти терен или не започне игру биће кажњен:

-искључењем из СИМ-а

Ако наговарање прихвате и остали играчи, екипа и појединци биће кажњени:

-забраном играња у трајању од шест месеци до две године.

Екипа или појединац који не дође на такмичење губи утакмицу (меч) без борбе. Други изостанак повлачи дисквалификацију и губитак свих утакмица без борбе тј. све утакмице се региструју у корист противника.

#### д) НЕПРАВИЛНА НАСТУПАЊА

Такмичар који наступи на СИМ-у а према одредбама правилника није имао право наступа:

- ако је био старији од одређене старосне категорије биће кажњен:

-дисквалификацијом тог појединца и/или екипе за коју је наступао из даљег такмичења у текућој години. У случају да тај појединац наступа и у осталим спортовима биће дисквалификован и из свих спортова на СИМ-у чак и ако није повредио правила у осталим спортовима.

-одузимањем поена екипи.

ако је наступао за две екипе у истом спорту и истој старосној категорији, у истом граду биће кажњен:

-дисквалификацијом тог појединца и/или екипе за коју је наступао из даљег такмичења у том спорту

-одузимањем поена екипи

- ако је наступао иако је имао забрану наступа (црвени картон и сл), биће кажњен:

-дисквалификацијом тог појединца из даљег такмичења у том спорту, а екипу губитком утакмице и поена.

#### ђ) ПОДСТИЦАЊЕ И РАСПИРИВАЊЕ МРЖЊЕ ИЛИ НАСИЉА

Такмичар који јавно подстиче и распирује друге на мржњу или насиље или јавно вређа, омаловажава, дискриминише или друге подстиче на дискриминацију на националној, расној, верској или родној основи, укључујући и боју коже, као и ко јавно истиче симболе несношљивости или које вређају друге тимове, групе или појединце казниће се:

-искључењем из СИМ-а.

#### Члан 11.

Сваки покушај давања лажних, нетачних или непотпуних података или неовлашћеног преправљања значајних података у пријавом листу биће санкционисано искључењем из СИМ-а или одузимањем поена појединцу и/или екипи.

#### Члан 12.

Казна за појединца може се односити и за целу екипу.

#### Члан 13.

Службено особље, вође тимова/тренери и такмичари дужни су да дођу на такмичење примерено обучени и да се понашају узорно, не смеју пушити, конзумирати алкохол или било које опојне супстанце на или непосредно уз спортска игралишта.

#### Члан 14.

Сви учесници државног финала, као и међународног такмичења морају се придржавати кодекса понашања. У смештајним и спортским објектима је забрањено свако уношење и/или конзумирање алкохола, цигарета или било којих других опојних супстанци. Свако кршење ове забране подразумева дисквалификацију такмичара са СИМ-а и повратак кући о трошку прекршиоца.

Такође, у случају недоличног понашања и могућих изгледа такмичара (нпр. у случају материјалне штете на превозним средствима, спортским теренима смештајним објектима и сл.) сами ће сносити трошкове причињене штете и бити враћени кући о свом трошку.

### **ЖАЛБЕ**

#### Члан 15.

У случају да било која екипа или појединац уложи жалбу дужни су је и поднети у писаној форми најкасније следећи дан до 12.00 часова а претходно исту најавити уписивањем у записник након завршетка меча.

#### Члан 16.

Против одлуке о прекршају тј. казнама може се изјавити жалба другостепеном органу. Жалба се подноси у року од 24 часа од пријема одлуке и мора бити у писаној форми.

#### Члан 17.

Жалба на одлуку о казни не одлаже спровођење првостепене одлуке о забрани наступа или вршењу дужности.

## **ЗАВРШНЕ ОДРЕДБЕ**

### **Члан 18.**

За питања која нису регулисана овим Правилником а појаве се у дисциплинском поступку, Дисциплинска комисија СИМ-а ће користити друге одговарајуће прописе у складу са предметном материјом, поштујући законску регулативу и остале прописе примене у пракси.

### **Члан 19.**

Овај правилник ступа на снагу од дана његовог доношења.